

Huffman编码压缩

朱河勤 PB16030899

2017 年 11 月 11 日

目录

1	需求分析	2
2	概要设计	2
2.1	结点node	2
2.2	huffman树	3
3	详细设计	3
3.1	编码, 解码算法	3
3.2	输出进度条	7
3.3	改变文件名	7
3.4	统计信息	7
4	调试分析	8
4.1	编码信息的存储	8
4.2	最后一个字节	8
4.3	文件名的处理	8
5	用户手册	8
6	测试结果	9
6.1	文本文件	9
6.2	二进制文件1	10
6.3	二进制文件2	11

1 需求分析

- 1 正确创建huffman 树，并得到huffman编码
- 2 压缩编码文件，使一般的文本文件变小，二进制文件可能不会变小
- 3 解压文件，注意生成的文件要考虑同名，所以要考虑文件名的操作
- 4 压缩解压时显示进度条
- 5 解压完毕，统计文件数，压缩率，压缩时间等等

2 概要设计

2.1 结点node

ADT linkList{

数据对象 : key , val, visited ,left,right

数据关系 : 属性集合

基本操作 :

node() 新建一个结点

node(const node& nd 复制一个结点

operator; 重载操作符; }

2.2 huffman树

ADT linkList{

数据对象 : root , encode_map, total

数据关系 : 属性集合

基本操作 :

huffman(map) 传递字符的频率信息以map形式, 然后建立huffman树

encode(string) 传递文件名, 压缩

decode(string) 传递文件名, 解压缩

preorder() 先序遍历, 获得huffman编码

display 显示所有信息, 包括结点信息, 以及huffman编码 }

3 详细设计

3.1 编码, 解码算法

```
template<typename ky, typename wt>
void huffman<ky, wt>::preOrder (node<ky, wt>* nd, string s)
{
    if (nd->left == NULL){
        encode_map [nd->key] =s;
        decode_map [s] = nd->key;
        delete nd;
        return ;
    }
```

```

    }
    preOrder(nd->left ,s+'0' );
    preOrder(nd->right ,s+'1' );
    delete nd;
}
template<typename ky,typename wt>
string  huffman<ky,wt >::decode(string  zipfile_name)
{
    string  uniFileName(string );
    FILE * src = fopen(zipfile_name.c_str(),"rb");
    char  file_name[nameLength];
    fgets(file_name ,nameLength ,src);
    int  ct=-1;
    while(file_name[++ct]!='\n');
    int  pos = zipfile_name.find('.') ;
    if(pos==string::npos)pos=zipfile_name.size();
    string  name(zipfile_name.substr(0,pos)) ,suffix(file_name ,file_name+ct),
    file=uniFileName(file);
    cout<<" extracting _compressed _file _:"<<file <<endl;
    FILE * f = fopen(file.c_str(),"wb");
    if(!f){
        cerr<<" Error! _Maybe _the _file _doesn't _exist!"<<endl;cerr<<" open _error
        abort( );
    }
    char  t[numDigit];
    fgets(t ,numDigit ,src);
    int  sz=atoi(t);
    char  code[sz];
    fread(code ,sz ,1 ,src);
    cout<<code<<endl;
    cout<<"SZ"<<sz<<endl;
    //    return string();
    map<string ,char> mp;

```

```
int idx=0;
for(int i =0;i<sz;++i ){
    if(code[i]=='_'){
        mp[string(code+idx , code+i)]=code[++i];
        idx=i+1;
    }
}
mapprint(mp);
char buff[once],*p;
string res;
while(!feof(src)){
    p=buff;
    int cur=0;
    while(cur<once){
        ToEightBin(p, fgetc(src));
    }
    cout<<buff;
    return string();
    while(buff[++cur]!='\0');
    for(int i =0;i<cur;++i){
        res.append(1, buff[i]);
        if(mp.count(res)!=0){
            fputc(mp[res], f);
            res.clear();
        }
    }
}
fclose(src);
fclose(f);
}
```

```
template<typename ky,typename wt>
string huffman<ky,wt>::encode(string file_name)
```

```
{
    string uniFileName(string);
    int pos = file_name.rfind('.');
    if(pos==string::npos) pos=file_name.size();
    string zipfile = file_name.substr(0,pos)+string(".zip");
    zipfile = uniFileName(zipfile);
    cout<<" generating _zip_file _:"<<zipfile<<endl;
    FILE * dst = fopen(zipfile.c_str(),"wb");
    FILE * f = fopen(file_name.c_str(),"rb");
    fputs(file_name.substr(pos).c_str(),dst);
    fputc('\n',dst);
    string data;
    for(class map<string,ky>::iterator i=decode_map.begin();i!=decode_map.end()
        data.append((i->first));
        data.append("_");
        data+=(i->second);
    }
    cout<<data<<endl<<"SZ"<<data.size()<<endl;;
    //    mapprnt( encode_map);
    //    return string();
    int data_size = data.size(); // calculate the size of the code_data
    char sz[numDigit];
    itoa(data_size,sz,numDigit);
    int ct=0;
    for(;sz[ct];++ct) fputc(sz[ct],dst);
    fputc('\n',dst);
    //    cout<<data<<data_size<<endl;
    fwrite(data.c_str(),data_size,1,dst);
    int sum=0,digit=0,num;
    char src[once];
    while(!feof(f)){
        num = fread(src,sizeof(char),once,f);
        string tmp;
```

```
        for (int i =0;i<num;++i){
            tmp=encode_map [ src [ i ] ];
            for (int j =0;j<tmp.size();++j){
                if (tmp [ j ]) sum += 1<<(digit %8);
                ++digit;
                if ( digit ==8){
                    fputc (sum , dst );
                    digit=sum=0;
                }
            }
        }
    }
    if (digit !=0){ //mark
        fputc (sum , dst );
        fputc (digit , dst );
    }
    else fputc (0 , dst );
    fclose (f);
    fclose (dst );
    return zipfile ;
}
```

3.2 输出进度条

通过输出@以显示当天进度，提示用户

3.3 改变文件名

由于当前工作目录可能有解压或压缩后的同名文件，要进行处理，我的方法是在后缀前，文件名后加上(n) 其中，n为数字

3.4 统计信息

处理后，统计信息，包括压缩的文件名目录，所用的时间，文件大小，压缩率等等

4 调试分析

4.1 编码信息的存储

我先计算了编码信息的大小，然后存在文件中，以键值对的形式,如”001k”再存储编码信息，这样就能更快的读取，并能节省空间

4.2 最后一个字节

由于储存时一char八位一次地储存，所以最后一字节可能凑不齐，我通过补0地方式，并在最后再增加一字节记录补0的个数来解决

4.3 文件名的处理

文件名要记录后缀以识别文件种类，以及文件是否存在，能否打开，生成的文件是否重名。比如，当发现重名时，你要生成（n）形式，但可能(n)也已经存在，所以要一直检查（1），（2）...检查到一个较大的数，或者是，第一次未出现时，才能确定N

5 用户手册

本程序需要在windows环境下运行，可以直接打开.exe文件，或者在命令行，支持命令行参数 下面为程序运行界面

```
C:\Users\mbinary\Desktop\dataStructrue\huffman
input file names separated by space
OR press enter to use the default file:初心未改.mp4
```

```
opening 初心未改.mp4...
```

```
the file 初心未改.zip already exists! continue? [Y/n]:generating zip file :初
心未改(2).zip
```

```
compress 初心未改.mp4 successfully
```



```
continue to uncompress? [Y/n]
```

```
the file em(2).cc already exists! continue? [Y/n]:
```

```
extracting compressed file :em(2).zzip
```

```
@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
```

```
@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
```

```
get em(3).cc successfully
```

```
dealt file number 4
```

```
em.cc 2266ms 4.69KB/7.57KB :61.87%
```

6.2 二进制文件1

几乎没有压缩，原因应该是.exe文件本来就压缩得很好了，几乎已经是随机的编码了，所以huffman没有效果，这也是文件不能重复压缩直至没有大小的原因。

```
input file names separated by space
```

```
OR press enter to use the default file:初心未改.mp4
```

```
GitHubDesktopSetup.exe
```

```
opening GitHubDesktopSetup.exe...
```

```
the file GitHubDesktopSetup.zzip already exists! continue? [Y/n]:
```

```
generating zip file :GitHubDesktopSetup(2).zzip
```

```
@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
```

```
@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
```

```
compress GitHubDesktopSetup.exe successfully
```

```
continue to uncompress? [Y/n]
```

```
the file GitHubDesktopSetup(2).exe already exists! continue? [Y/n]:
```

```
extracting compressed file :GitHubDesktopSetup(2).zzip
```

```
@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
```

```
@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
```

```
get GitHubDesktopSetup(3).exe successfully
```

```
dealt file number 1
GitHubDesktopSetup.exe 309610ms 81718.46KB/81718.46KB :100.00%
```

6.3 二进制文件2

```
input file names separated by space
OR press enter to use the default file:初心未改.mp4
```

```
opening 初心未改.mp4...
the file 初心未改.zip already exists! continue? [Y/n]:generating zip file :初
心未改(3).zip
@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
compress 初心未改.mp4 successfully
```

```
continue to uncompress? [Y/n]
```

```
the file 初心未改(3).mp4 already exists! continue? [Y/n]:
extracting compressed file :初心未改(3).zip
@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
get 初心未改(4).mp4 successfully
```

```
dealt file number 1
初心未改.mp4 13688ms 8274.84KB/8296.13KB :99.74%
```